



EARLY DAYS COLLECTION

KONAMI ENTHÜLLT ALLE TITEL DER *YU-GI-OH! EARLY DAYS COLLECTION* UND KÜNDIGT DIGITALE VORBESTELLUNGEN AN

Weitere Titel wie das beliebte Yu-Gi-Oh! Dungeon Dice Monsters und Yu-Gi-Oh! Day of the Duelist: World Championship Tournament 2005 sowie das bisher Japan-exklusive Yu-Gi-Oh! Monster Capsule GB wurden hinzugefügt

WINDSOR, VEREINIGTES KÖNIGREICH – 12. Dezember 2024 - Konami Digital Entertainment, Inc. (KONAMI) gab heute die vollständige Liste der Titel aus der *Yu-Gi-Oh! EARLY DAYS COLLECTION* bekannt. Darunter befinden sich weitere Titel für Game Boy Advance und Color, wie das mit Spannung erwartete *Yu-Gi-Oh! Monster Capsule GB*, das erstmals außerhalb von Japan veröffentlicht wird. Außerdem gibt es ab sofort die Möglichkeit der digitalen Vorbestellung in Europa auf Steam®, bevor die Retro-Collection am 27. Februar veröffentlicht wird.

Das bisher noch nicht außerhalb von Japan veröffentlichte *Yu-Gi-Oh! Monster Capsule GB* aus dem Jahr 2001 weicht vom klassischen Duellieren ab und legt den Fokus dafür auf strategische Monstereämpfe. Die Duellanten können dort eine Welt entdecken, in der sie sich mit anderen Spielern messen. Statt Karten werden dafür aber Monstercapseln auf einem rasterbasierten Spielfeld eingesetzt, was den Schwerpunkt auf taktische Positionen und Bewegungen lenkt. Diese besondere Variante der Formel von Yu-Gi-Oh! findet besonders bei Fans von Strategiespielen Anklang.

Yu-Gi-Oh! Worldwide Edition: Stairway to the Destined Duel aus dem Jahr 2003 stellt die Erfahrungen aus dem *Yu-Gi-Oh! TRADING CARD GAME* mit den gleichen Regeln und Karteneffekten in den Mittelpunkt. Es enthält eine umfangreiche Auswahl an Gegnern aus der Anime-Serie und erlaubt es den Spielern, in unterschiedlichen Ingame-Turnieren wie dem Challenger Cup, KaibaCorp Cup, Weekend Tournaments und Limitation Tournaments anzutreten. Dieser Titel war besonders beliebt bei Fans, die auf der Suche nach einer authentischen Duell-Erfahrung waren.

Der Game Boy Advance Titel *Yu-Gi-Oh! Dungeon Dice Monsters* bietet eine andere Herangehensweise an das Franchise, indem auf Würfeln basierende Mechaniken in die Duelle integriert werden, die auf der Anime-Story mit Duke Devlin oder Ryuji Otogi im Manga basieren. Die Duellanten würfeln, um Dungeons zu bauen und Monster zu beschwören, die gegen ihre Gegner kämpfen. Dieser innovative Ansatz bietet eine neue strategische Ebene und spricht alle an, die sich für Brettspiele interessieren.

Yu-Gi-Oh! World Championship Tournament 2004 legt mit seinem Turnierformat den Schwerpunkt auf das kompetitive Spiel. Es wird eine große Auswahl an Karten aus verschiedenen Sets geboten, was es den Spielern ermöglicht, ihre Fähigkeiten gegen anspruchsvolle Gegner im Spiel zu testen. Der Schwerpunkt des Spiels auf den Wettbewerb machte es bei passionierten Duellanten beliebt.

Yu-Gi-Oh! Destiny Board Traveler verbindet die Mechanik eines Brettspiels mit traditionellen Duell-Elementen. Die Duellanten bewegen sich auf einem Spielbrett, während sie an Kartenkämpfen teilnehmen, was den Bewegungsentscheidungen eine strategische Ebene hinzufügt. Der einzigartige Spielstil bietet eine unterhaltsame Abwechslung zu den üblichen Duellformaten.

Yu-Gi-Oh! Day of the Duelist: World Championship Tournament 2005 setzt schließlich das Wettbewerbsthema fort, erweitert aber die Turnierstruktur des Vorgängers mit aktualisierten Regeln und Karten.

Das nostalgische Paket digitaler Yu-Gi-Oh! Retro-Titel für die Game Boy Varianten der späten 1990er und frühen 2000er erscheint am 27. November für Nintendo Switch™ und auf Steam®. Die physische Edition in den USA und EMEA enthält dazu eine von zwei Quarter Century Secret Rare „Harpynien-Flederwisch“-Karten.

Die *Yu-Gi-Oh! EARLY DAYS COLLECTION* feiert das 25. Jubiläum des Yu-Gi-Oh! Kartenspiels und bringt ikonische digitale Yu-Gi-Oh! Spiele zurück, die zwischen 1998 und 2004 veröffentlicht wurden. Die vollständige Liste der enthaltenen Titel ist hier zu finden:

Yu-Gi-Oh! EARLY DAYS COLLECTION

- *Yu-Gi-Oh! Duel Monsters (1998/GAME BOY)*
- *Yu-Gi-Oh! Duel Monsters II: Dark Duel Stories (1999/GAME BOY, GAME BOY COLOR)*
- *Yu-Gi-Oh! Dark Duel Stories (2000 JP, 2002 US, 2003 EU/GAME BOY COLOR)*
- *Yu-Gi-Oh! Duel Monsters 4: Battle of Great Duelist (2000/GAME BOY COLOR. Inklusive Unterstützung für Online-Kämpfe).*
- *Yu-Gi-Oh! Monster Capsule GB (2000 JP/GAME BOY COLOR)*
- *Yu-Gi-Oh! Dungeon Dice Monsters (2001 JP, 2003 US and EU/GAME BOY ADVANCE)*
- *Yu-Gi-Oh! Duel Monsters 6, Expert 2 (2001/GAME BOY ADVANCE)*
- *Yu-Gi-Oh! The Eternal Duelist Soul (2001 JP, 2002 US, 2003 EU/GAME BOY ADVANCE)*
- *Yu-Gi-Oh! The Sacred Cards (2002 JP, 2003 US, 2004 EU/GAME BOY ADVANCE)*
- *Yu-Gi-Oh! Reshef of Destruction (2003 JP, 2004 US and EU/GAME BOY ADVANCE)*
- *Yu-Gi-Oh! Worldwide Edition: Stairway to the Destined Duel (2003 JP, US, EU/GAME BOY ADVANCE)*
- *Yu-Gi-Oh! World Championship Tournament 2004 (2004 JP, US, EU/GAME BOY ADVANCE)*
- *Yu-Gi-Oh! Destiny Board Traveler (2004 JP, 2005 US/GAME BOY ADVANCE)*
- *Yu-Gi-Oh! Day of the Duelist: World Championship Tournament 2005 (Yu-Gi-Oh! 7 Trials to Glory: World Championship Tournament 2005) (2004 JP, 2005 US/GAME BOY ADVANCE)*

Die Sammlung wird auch eine Speicher-/Ladefunktion enthalten. Diese Funktion war zum Zeitpunkt der ursprünglichen Veröffentlichungen nicht verfügbar. Außerdem werden Online-Kämpfe in *Yu-Gi-Oh! Duel Monsters 4: Battle of Great Duelist* unterstützt. Nach Release werden Online-Kämpfe auch in einigen weiteren Titeln hinzugefügt.

Ikonische digitale Yu-Gi-Oh! Titel – optimiert für moderne Plattformen:

Die *Yu-Gi-Oh! EARLY DAYS COLLECTION* enthält Qualitätsverbesserungen, die die klassischen Spiele auf modernen Konsolen verfügbar machen. Die Anpassung des Tasten-Layouts und der Hintergrundereinstellungen wird ebenfalls unterstützt.

Alle Informationen rund um die Yu-Gi-Oh! TCG Produkte und Events sowie die digitalen Yu-Gi-Oh! Produkte gibt es unter:

- Website: <https://www.konami.com/yugioh/earlydayscollection/eu/de/>
- Facebook: <https://www.facebook.com/ygoretrogames/>
- YouTube: <https://www.youtube.com/@YGODigitalGames>

- Instagram: <https://www.instagram.com/ygoretrogames/>
- X: <https://x.com/ygoretrogames>
- Twitch: <https://www.twitch.tv/ygodigitalgames>

Über das Yu-Gi-Oh! TRADING CARD GAME

Das Yu-Gi-Oh! TRADING CARD GAME ist mit über 25 Milliarden verkauften Karten eines der beliebtesten Sammelkartenspiele der Welt. Bei diesem Strategiespiel stellen die Spieler individuelle Decks mit Karten aus Structure Decks und Booster Packs zusammen. Die Karten, mit denen sich zwei Spieler duellieren, stehen für mächtige Monster, magische Zaubersprüche oder überraschende Fallen. Den Sieg im Yu-Gi-Oh! TCG erzielen die Duellanten, die gut abgestimmte Decks, dominierende Monster, durchdachte Strategien und etwas Glück haben. Konami Digital Entertainment B.V. ist der exklusive Lizenznehmer und Rechteinhaber für das Yu-Gi-Oh! TCG in Europa, dem Mittleren Osten und Afrika.

Über die Konami Group

Die Konami Group wurde 1973 als Hersteller von Spielautomaten für Spielhallen gegründet. Im Laufe der Jahre ist das Unternehmen gewachsen und umfasst heute verschiedene Geschäftsbereiche in unterschiedlichen Märkten. Derzeit umfasst die KONAMI GROUP CORPORATION die Geschäftsbereiche Digital Entertainment, Amusement, Gaming & Systems und Sports. Das Unternehmen ging 1984 an die Wertpapierbörse in Osaka, 1988 an die Börse in Tokio und 1999 an die Londoner Börse. Weitere Informationen finden gibt es unter: www.konami.com/en.

Über Konami Digital Entertainment

Konami Digital Entertainment, das Kernunternehmen der Konami Group, entwickelt unterhaltsame Inhalte für Mobile-, Konsolen- und Kartenspiele. Das Unternehmen ist bekannt für globale Franchises wie eFootball™, Metal Gear, Silent Hill, Castlevania und Contra sowie die Yu-Gi-Oh! Trading Card Game Serie.

www.konami.com/games/corporate/en/